

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ УПРАВЛЕНИЯ»
(ГУУ)

ПРИКАЗ

«29» мая 2019 г.

Москва

№ 252-1

О проведении в ГУУ конкурса
IT-проектов «Цифровой продукт»

В целях привлечения абитуриентов в федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Государственный университет управления» (далее - ГУУ)

п р и к а з ы в а ю:

1. Провести в ГУУ в период с 10 июня 2019 г. по 20 сентября 2019 г. конкурс IT-проектов «Цифровой продукт» (далее – мероприятие).

2. Утвердить прилагаемый состав организационного комитета мероприятия согласно Приложению № 1.

3. Утвердить прилагаемое Положение о конкурсе IT-проектов «Цифровой продукт» согласно Приложению № 2.

4. Проректору С.М.Малкаровой обеспечить информационное сопровождение мероприятия.

5. Ответственным за проведение мероприятия назначить и.о. начальника Проектно-учебной лаборатории «Цифровая экономика и высокие технологии» М.В.Начевского.

6. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на проректора К.В.Екимову.

Основание: служебная записка.

Ректор

И.В.Лобанов

Проект приказа вносит:
проректор

_____ К.В.Екимова

Согласовано:
проректор

_____ С.М.Малкарова

начальник Управления делами

_____ Т.В.Бахтуразова

главный юрисконсульт

_____ В.В.Андросенко

Рассылка: проректоры, институты, кафедры, Департамент организации приема в университет, учебной мобильности студентов и трудоустройства, Управление планирования и финансового анализа

Приложение № 1
к приказу ГУУ
от «29» мая 2019г.
№ 252-1

СОСТАВ ОРГАНИЗАЦИОННОГО КОМИТЕТА

конкурса IT-проектов «Цифровой продукт»

К.В. Екимова
Председатель
организационного комитета

доктор экономических наук, профессор,
проректор ГУУ

О.М. Писарева
Заместитель председателя
организационного комитета

кандидат экономических наук, доцент, и.о.
директора Института информационных
систем

Н.С. Куканова

младший научный сотрудник проектно-
учебной лаборатории «Цифровая
экономика и высокие технологии»

М.М. Бессмертная

лаборант проектно-учебной лаборатории
«Цифровая экономика и высокие
технологии»

В.В. Людуховский

лаборант проектно-учебной лаборатории
«Цифровая экономика и высокие
технологии»

Приложение № 2
к приказу ГУУ
от «29» млад 2019г.
№ 252-1

ПОЛОЖЕНИЕ **о конкурсе IT-проектов «Цифровой продукт»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о конкурсе IT-проектов «Цифровой продукт» (далее – Положение) регламентирует порядок организации и проведения конкурса IT-проектов «Цифровой продукт» (далее - Конкурс) в федеральном государственном бюджетном образовательном учреждении высшего образования «Государственный университет управления» (далее – ГУУ), порядок проведения Конкурса в очной форме.

1.2. Конкурс проводится в рамках проведения юбилейных мероприятий, посвященных 100-летию ГУУ

1.3. Цели проведения Конкурса:

- выявление, поддержка и продвижение IT-технологий;
- развитие инновационного типа мышления;
- формирование климата, способствующего созданию, выявлению и внедрению инновационных IT-технологий;
- мотивация обучающихся и выпускников ГУУ к формированию компетенций в области IT-технологий;
- выявление и развитие у обучающихся творческих способностей, самостоятельного мышления, интереса к углублению и расширению знаний в области IT-технологий;
- распространение и популяризация научных знаний в области IT-технологий среди обучающихся;
- совершенствование учебной и внеучебной работы с обучающимися;
- привлечение организаций различной формы собственности к процессу трудоустройства выпускников ГУУ.

1.4. Задачи Конкурса:

- повышение престижа, значимости и востребованности инновационных разработок в области IT - разработок;
- стимулирование интереса учащихся к IT-технологиям;
- создание условий для обмена знаниями, идеями, достижениями молодежи;
- пропаганда в молодежной среде достижений науки, образования и просвещения;
- содействие утверждению в сознании обучающихся активной гражданской позиции и повышению практических результатов компьютерного творчества.

1.5. Организатором Конкурса является ГУУ.

Проведение Конкурса осуществляет Институт информационных систем (ИИС) при поддержке Совета молодых ученых ГУУ и Проектно-учебной лаборатории «Цифровая экономика и высокие технологии» (далее – Оргкомитет).

2. Порядок участия в Конкурсе

2.1. К участию в Конкурсе допускаются обучающиеся российских и зарубежных образовательных организаций среднего и среднего профессионального образования.

2.2. Заявки на участие в Конкурсе (Приложение № 1 к Положению) и конкурсные работы (проекты) необходимо предоставить на электронную почту, указанную в объявлении о Конкурсе, размещенном на официальном сайте ГУУ.

2.3. Участники Конкурса согласно поданным заявкам разделяются на следующие категории:

- учащиеся 1-4 классов;
- учащиеся 5-8 классов;
- учащиеся 9-11 классов, обучающиеся образовательных организаций среднего профессионального образования (далее совместно – участники, заявители).

2.4. Один участник может подать несколько заявок на Конкурс. Число соавторов одного проекта не более 3-х человек.

2.5. Рассмотрение заявки проводится в следующем порядке:

В период, отведенный на подачу заявок и предоставление проектов, Оргкомитет проводит экспертизу поступающих проектов на предмет их соответствия условиям Конкурса. Оргкомитет вправе запрашивать дополнительные материалы у заявителей, необходимые для принятия решения

по представленной заявке. После окончания срока подачи конкурсных работ Оргкомитет подводит итоги экспертизы поступивших на Конкурс проектов. Победители и призеры Конкурса получают дипломы 1, 2 и 3-ей степеней по номинациям.

3. Требования к проектам

3.1. Проекты могут быть представлены по следующим номинациям:

- Мобильные приложения;
- IT-решения в управлении;
- IT-решения в образовании;
- YouTube канал.

3.2. Основные критерии отбора проектов:

- оригинальность/инновационность;
- соответствие заявленным номинациям Конкурса;
- соответствие проекта современному уровню развития фундаментальной, прикладной науки и техники;
- актуальность темы проекта;
- уровень сложности решаемой задачи;
- внедрение результатов работы/возможность внедрения результатов работы на практике.

3.3. Описание проектов:

3.3.1. Мобильные приложения:

- обоснование необходимости разработки и внедрения мобильных приложений и её представление в виде интерактивной презентации;
- мобильные приложения социальной направленности;
- мобильные приложения для оптимизации производственной деятельности.

3.3.2. IT - решения в управлении:

- обоснование необходимости внедрения IT-технологий в управлении предприятиями и её представление в виде интерактивной презентации;
- автоматизация производственных процессов на основе использования IT- технологий;
- интерактивные приложения в управлении производственными процессами;
- интерактивные приложения в управлении предприятием;
- интерактивные презентации «Инновации и IT в управлении».

3.3.3. IT – решения в образовании:

- обоснование необходимости внедрения информационных технологий в образовательный процесс и её представление в виде интерактивной презентации;
- тематические сайты образовательного назначения;
- интерактивные приложения учебного назначения;
- интерактивные презентации «Инновации и IT в образовании».

3.3.4. YouTube канал:

- YouTube канал как способ трансляции проектов.

3.4. Требования к конкурсным работам и формы презентации проектов:

3.4.1. Обоснование необходимости внедрения IT-технологий. В номинациях оценивается глубина проработки материала и ее техническое исполнение. Проект должен соответствовать тематике Конкурса. Каждая работа должна основываться на определенной научной базе, содержать описание выбранной методики; ссылки на соответствующие научные источники и отражать собственную позицию исследователя. Содержание и результаты исследований излагаются кратко, логично, грамотно и аргументированно, без общих слов, рассуждений, бездоказательных утверждений, тавтологии. Обоснование проводится на основе методологий IDEF, с использованием сред графического моделирования.

3.4.2. Тематические сайты. Для реализации работы следует использовать языки и технологии: HTML, HTML 5.0, JavaScript, CSS, Adobe Photoshop, Adobe Dreamweaver, Adobe Flash, PHP, Perl, Python, Ruby, CGI, ASP, ASP.NET, Java, Silverlight. Допускается использование конструкторов сайтов. Все работы, представленные на Конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям:

- работы должны соответствовать тематике Конкурса;
- работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows XP/Vista/7/8/10;
- работы не должны требовать предварительной инсталляции. При использовании серверных технологий сайт обязательно должен быть размещен в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»;
- при использовании нестандартных шрифтов необходимо, чтобы они были поставлены дополнительно с работой в каталоге "Fonts";
- главный файл должен называться index.* (расширение зависит от используемых средств) и располагаться в корневом каталоге сайта;
- все картинки должны быть собраны в отдельном каталоге в форматах *.gif, *.jpeg, *.png, *.jpg;
- все исходные файлы сайта должны быть предоставлены в Оргкомитет.

При оценке работ основное внимание уделяется следующим аспектам:

- информационная полнота и полезность сайта (при этом собственное наполнение сайтов предпочтительней, чем копирование текстов и иллюстраций из чужих интернет-приложений);
- дизайн (и его соответствие тематике сайта);
- возможность информационного расширения сайта;
- применение современных технологий и стандартов, используемых при разработке веб-приложений.

3.4.3. Интерактивные приложения. Необходимо предоставить все исходные файлы приложения (программный код, библиотеки, мультимедиа – файлы и т.д.). Необходим исполняемый файл и/или веб-страницы, реализующие приложение. Выполнение файлов, реализующих приложение, не должно требовать установки дополнительного программного обеспечения. Если для запуска проекта необходимо дополнительное специализированное программное обеспечение, то необходимо предоставить информацию о программном обеспечении и рабочие ссылки для скачивания.

3.4.4. Интерактивные презентации. В номинациях оценивается оригинальность идеи и ее техническое исполнение (по анализу присланных исходных материалов). Презентация должна соответствовать тематике Конкурса. Каждая работа должна основываться на определенной научной базе, содержать данные наблюдений, поисковой работы, анализа и обобщения; ссылки на соответствующие научные источники и отражать собственную позицию исследователя. Название работы должно быть кратким и соответствовать сути решаемой научной проблемы (задачи). В работе должны быть четко указаны цель, объект и предмет исследования, задачи, отличие и преимущество предложенных подходов и результатов. Содержание и результаты исследований излагаются кратко, логично, грамотно и аргументированно, без общих слов, рассуждений, бездоказательных утверждений, тавтологии. Работы, представляемые на Конкурс, должны быть оформлены только в соответствии с указанными выше требованиями.

3.4.5. Конкурсные работы, должны соответствовать тематике, не должны содержать сведения, противоречащие законодательству Российской Федерации. С работой предоставляются следующие сведения, подтверждающие согласие автора на обработку персональных данных и компьютерных проектов: название номинации, название работы, ФИО участника конкурса, количество полных лет, ФИО руководителя (если он есть), должность, название города, села и др., название образовательного учреждения, e-mail, согласие законных представителей на участие в Конкурсе (для несовершеннолетних участников), ознакомление с настоящим Положением.

4. Отказ в регистрации заявки

4.1. Оргкомитет оставляет за собой право отклонять заявки:

- в случае возникновения сомнений в авторстве участника (до выяснения ситуации);
- противоречащие законодательству Российской Федерации;
- содержащие ненормативную лексику, высказывания, оскорбляющие человеческое достоинство, призывающие к насилию, сцены насилия;
- порнографического и эротического содержания, а также имеющие ссылки на ресурсы, содержащие материалы порнографического характера;
- содержащие рекламную информацию;
- поступившие на Конкурс после установленного срока;
- выполненные с несоблюдением правил и технических требований, установленных в данном Положении.

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ

в конкурсе IT-проектов «STARTUP SUM»

ОСНОВНЫЕ РАЗДЕЛЫ (объем заявки должен быть от 5 до 15 листов А4, шрифт Times New Roman, 14 кеглем, 1,5 интервал)		
1. Название проекта		
2. Информация об авторе проекта (если это коллектив, то надо указать данные всех членов и руководителя коллектива)	ФИО	Телефон
	Школа, класс	E-mail
3. Краткое описание (основная идея)		
4. Подробное описание проекта		
5. Задачи, которые решает проект		
6. Бизнес-идея проекта (за счет чего формируется прибыль)		
7. Описание товаров или услуг производимых в рамках проекта		
8. Целевая группа проекта, на кого направлен		
9. Последовательность мероприятий для реализации проекта		
10. Команда проекта, основные роли		
11. В чем Вы видите инновационную составляющую проекта		
12. Возможные риски и сложности проекта, а также пути их преодоления		
13. Количественные и качественные результаты проекта		
14. Инструменты тиражирования проекта		
15. Инвестиции, необходимые для реализации проекта		
16. Имеющиеся активы, необходимые для запуска проекта		
17. Срок окупаемости проекта		
18. С условия конкурса ознакомлен и согласен		