



Положение по эко-турниру “Eco-Chunk”

1. Общие положения

Эко-турнир «Eco-Chunk» будет проводиться по компьютерной игре Minecraft в рамках вуз-эко-феста 2024. Основная ценность концепции - Повышение экологической грамотности людей и развитие экологического мышления.

1.1. Организатор Турнира: Эко-клуб имени В.И. Вернадского

Партнёры Эко-турнира:

Киберспортивное подразделение “НЕОН” ГУУ

1.2. Эко-турнир проходит в три этапа: первый - знакомство, второй - основной, третий - финал

1.3. Формат - дистанционный (Финал проводится очно в НЕОНе (21 каб)).

1.4. Плата за участие в Турнире не взимается.

2. Организационный комитет Эко-турнира

2.1. Для организационного обеспечения Эко-турнира создаётся организационный комитет (далее - Оргкомитет). Состав Оргкомитета формируется из участников Эко-клуба имени В.И. Вернадского.

2.2. Оргкомитет разрабатывает программу Эко-турнира, организует информационное сопровождение Эко-турнира, организует приём заявок и проектов участников, формирует состав жюри, решает иные организационные вопросы.

3. Жюри

3.1. Жюри формируется Оргкомитетом из экспертов, понимающих механику игры и знающих экологию, а также специалисты по темам, которые затронуты в программе Эко-турнира.

3.2. Жюри проводит оценку выполненных заданий Эко-турнира в два этапа: первый - промежуточный, второй - итоговый.

4. Условия участия

4.1 Участвовать могут предвузовские и студенты ГУУ

5. Задания эко-турнира

5.1 Все задания эко-турнира выдаются в игровом доме старосты (главный дом). Всего заданий 9

5.2 В один игровой день участники получают по 3 задания (индивидуальный проект, командный проект, дополнительное задание)

Задания	1 день	2 день	3 день
Индивидуальный проект			
Командный проект			
Дополнительное задание			

5.3 Все необходимые инструкции можно получить в доме старосты

6. Критерии оценки

6.1. Задания проверяются по следующим критериям:

1. Наличие задания. Проверяется наличие всех пунктов отчёта указанных в инструкции к заданию, правильность их формата. (1 балл)
2. Качество оформления. Оценивается аккуратность, чёткость. (1-5 балла)
3. Экологичность. Проверяется насколько участник соответствует поставленным в инструкции задачам. (1-5 балла)
4. Уровень проработки. Оценивается глубина раскрытия задач, поставленных для выполнения в инструкции. (1-4 балла)

7. Этапы и сроки проведения экотурнира

1 день (дистанционно):

Подготовка к заданию 1 (свободное развитие) - 18:00 - 18:30

Задание 1 - 18:30 - 19:30

Подготовка к заданию 2 (свободное развитие) - 19:30 - 19:45

Задание 2 - 19:45 - 20:30

Задание 3 - 20:30 - 21:00

2 день (Дистанционно):

Подготовка к заданию 1 (свободное развитие) - 18:00 - 18:30

Задание 1 - 18:30 - 19:30

Подготовка к заданию 2 (свободное развитие) - 19:30 - 19:45

Задание 2 - 19:45 - 20:30

Задание 3 - 20:30 - 21:00

3 день

Задание 1,2,3 - 16:00 - 18:00

Награждение - 18:00

8. Игровые условия и ограничения.

8.1 На сервере запрещены измерения (Ад, Энд)

8.2 На серверы запрещены все виды печей (общая печь будет стоять в доме старосты)

8.3 Ориентация на экологичность при любых действиях

8.4 Гриферство в любом виде ведёт к дисквалификации

Куратор эко-турнира - Павлов Иван Сергеевич - председатель
эко-клуба им. В.И. Вернадского
<https://vk.com/ecoclubguu>